Popište Kruhový buffer - princip, vlastnosti, možnost použití atd.

* Speciální příklad FIFO
* Používaný jako vyrovnávací paměť
* Princip:
  + Tvořen fixním polem a 2 ukazateli na první obsazený (first) a první volný prvek (last)
  + Při přidání prvku se last inkrementuje v kruhu
  + Pří odebrání se inkrementuje first, původní se přemaže (uvolní)
  + Celý proces je implementován v kruhu
  + Pokud by se stalo, že zapisovací hlava „dožene“ čtecí, tak se jednoduše nejstarší element přepíše nejnovějším a čtecí hlava skočí a prvek dále

